

ONE LAST JOB

Имя: _____

Лидер сцены, когда: _____

Способности

рейтинг

1 _____

2 _____

3 _____

4 _____

Выносливость

Пункты характера

перед броском либо 3
дополнительных кости, либо
восстановить всю выносливость



Легенды

перебрасывай с +1

1 _____

2 _____

Экипировка

перебрасывай с +1

Шрамы

превратить результат одной кости в 10
и не теряешь выносливость в этом раунде

1 _____

2 _____

ШПАРГАЛКА

в свой ход ты можешь

ПОДНАЖАТЬ

заполнять трек прогресса задания

СДЕРЖИВАТЬ

снижать размер пула опасности

Кидай столько костей, сколько рейтинг способности + за каждую подходящую легенду + за подходящую экипировку - за каждый подходящий шрам.

Если в результате броска твоё максимальное выпавшее значение больше, чем максимальное значение у ведущего, ты победил. За каждую кость превосходящую наивысшее значение у ведущего, отметь по одному полю на треке прогресса задания при действии «Поднажать» или убери по одной кости из пула опасности при действии «Сдерживать».

Если у вас ничья, то выбирайте по варианту, пока одна из сторон не победит:

- ПОДСТАВИТЬСЯ ПОД УДАР: замени один лучший результат ведущего на 10.
- СДЕЛАТЬ ГЛУПОСТЬ: замени один лучший результат ведущего на единицу, после чего добавь одну кость к пулу опасности.
- ОТСТУПИТЬ: признать поражение в конфликте.

Если у другого игрока не вышло преуспеть в конфликте, то ты можешь затравить байку, чтобы помочь ему добиться успеха и наделить его персонажа чертой:

- легенды и экипировка дают возможность сделать переброс с дополнительной костью.

Ты получаешь пункт характера, когда травмишь байку, если:

- в ней упоминается твой персонаж или персонаж другого игрока (за исключением совершающего бросок участника – того, из-за кого байка и была рассказана);
- есть отсылка к предыдущей байке;
- есть отсылка к катастрофе.

Если ты лидер сцены, то:

- опиши общий подход всей группы к решению проблемы в сцене планирования;
- добавляй дополнительную кость ко всем своим броскам в сцене;
- и не забудь о том, что именно ты решаешь, сматывать ли удочки в конце раунда.

Если ты теряешь всю выносливость, то оказываешься вне сцены. Выбери один вариант в конце сцены (нельзя использовать один и тот же дважды):

- ПОДСТАВИТЬСЯ ПОД УДАР: уменьши способность с рейтингом 2 или выше на 1.
- ПОДСТАВИТЬ КОГО-ТО ПОД УДАР: пусть другой персонаж уменьшит способность с рейтингом 2 или выше на 1.
- ПРЕДАТЬ КОМАНДУ: стань персонажем ведущего, который оказывается врагом партии.
- СКРЫТЬ БОЛЬ: в конце следующей сцены персонаж умирает.